

DEHINEUR IS A CPC CONVERSION OF A LITTLE
HINDOHS GAME CALLED UNHINE. YOU ONLY HA-
VE TO CLEAN A DRAUGHT BOARD WITHOUT HA-
KING AN EXPLOSION. A SQUARE WITHOUT BOMB
IS EMPT4 OR CONTAINS A NUMBER. THIS ONE
CORRESPONDS TO THE NUMBER OF BOMBS CON-
TIGUOUS TO THE SQUARE. IT IS POSSIBLE TO
PUT A MARK ON A SQUARE WHEN YOU THINK
THERE IS A BOMB.

DEHINEUR'S KEYS

MOVE ARROW	JOYSTICK OR KEYS
TURN OVER A SQUARE .	ESPACE OR FIRE 1
PUT REMOVE A MARK ..	ENTER OR FIRE 2
QUIT	ESCAPE

DEHINEUR EST UNE ADAPTATION SUR CPC D'UN PETIT JEU SOUS WINDOHS. VOUS DEVEZ TOUT SIMPLEMENT RETOURNER LES CASES DU DANIÉR SANS FAIRE EXPLOSER UNE BOMBE. UNE CASE NE CONTENANT PAS DE BOMBE EST VIERGE OU CONTIENT UN NUMERO. IL CORRESPOND AU NOMBRE DE BOMBES DANS LES CASES CONTIGUES A LA CASE RETOURNEE. IL EST POSSIBLE DE MARQUER LA PRESENCE D'UNE BOMBE QUAND VOUS ETES SUR DE SA POSITION.

LES TOUCHES

FLECHE	JOYSTICK OU FLECHES
RETOURNER CASE ...	ESPACE OU FIRE 1
MARQUER CASE	ENTER OU FIRE 2
ABANDON	ESCAPE